



GIOCHIAMO CON LA MENTE / ACQUISIRE DATI E INFORMAZIONI

■ Dov'è il tuo banco?

Nel gioco della battaglia navale si individua la posizione di una cella nella griglia indicando il numero della colonna e della riga corrispondenti.

Possiamo usare la stessa idea per localizzare uno studente in un'aula in cui i banchi sono disposti ordinatamente in righe e colonne come mostrato in figura.

- Indica la posizione degli studenti *A*, *B* e *C* tramite una coppia ordinata di numeri, dove il primo numero rappresenta la colonna e il secondo numero la riga del banco a cui è seduto:

A(.....;.....);

B(.....;.....);

C(.....;.....).

- Esamina la posizione degli studenti *D*, *E*, *F*.

- La coppia (5; 3) indica che lo studente *D* è seduto nella colonna e nella riga
- La coppia (6; 5) indica che lo studente *E* è seduto nella colonna e nella riga
- La coppia (1; 1) indica che lo studente *F* è seduto nella colonna e nella riga

- Puoi rendere più evidente il procedimento che hai seguito disegnando delle linee orizzontali e verticali passanti per il centro dei rettangoli. Indica gli incroci delle linee con una crocetta: corrispondono alla posizione degli studenti.

